

Flash expert : ActionScript 3

Développez vos applications ActionScript 3 sous Flash

Flash ayant évolué rapidement, Adobe a alors développé ou amélioré la version 2 d'ActionScript pour en faire un langage plus proche des langages évolués d'aujourd'hui comme le C ou C++. Ce type de codage s'oriente plus vers le profil de développeur que le précédent langage (ActionScript 2) orienté lui vers les graphistes par sa simplicité d'écriture.

Objectif de la formation

Le but est de former des développeurs web au langage d'actionScript 3 sous Flash en passant par une réelle compréhension d'un langage linéaire : création d'écouteurs, gestion de l'animation par le code, etc.

Durée estimée

3 jours

Cible

Toute personne ayant besoin de créer des animations complexes nécessitant du code évolué sous Adobe Flash

Pré-requis

Suivre la formation flash débutant ou confirmé (animation et/ou ActionScript 2)

Programme de la formation

ActionScript 3

- historique du logiciel Flash
- les différences avec la version 2 d'actionScript
- les bases du langage AS3
- l'éditeur de code
- le fichier de code externe
- utilisation et exemples d'utilisations poussées

Les écouteurs

- création d'un écouteur
- déclenchement d'un écouteur et interaction avec l'animation
- traitement des données gérées par un écouteur

Contrôle de l'animation

- création d'éléments simple par le code
- gestion de la bibliothèque flash
- découverte de l'aide de flash et sites de référence

Aller plus loin

- mise en pratique par des exercices liés à l'activité des stagiaires
- réflexion commune et optimisation d'animations
- l'avenir de Flash