LES METIERS DU WEB

#WEB-FLASH-2

Flash confirmé : ActionScript 2

Développez vos applications flash avec l'ActionScript 2

La formation porte sur le langage ActionScript 2 et l'interactivité qu'il est possible d'ajouter dans les animations Flash. Cette formation est la suite de la formation Flash débutant (portant sur l'animation) pour des personnes n'ayant pas un profil de développeur web.

Objectif de la formation

La formation a pour but de maîtriser l'Action Script 2 au sein d'une animation par de l'interactivité et un contrôle pour une création d'un jeu en ligne par exemple.

Durée estimée

3 jours

Cible

Toute personne ayant suivi la formation sur l'animation dans flash et qui souhaite étendre sa connaissance en AS2 (Action Script 2)

Pré-requis

Avoir suivi la formation Flash débutant

Programme de la formation

ActionScript 2
- historique du logiciel Flash
- les bases du langage
- les règles d'écriture
- l'éditeur de code
- les différents types de codes AS2

Contrôle de l'animation
- les boutons et les actions associées
- les actions sur le scénario (frise de temps)

Les variables
- définition d'une variable
- calculs et traitements avec des variables
- gestion de la console et de l'affichage de variables à l'écran

Les fonctions avancées
- découverte de l'aide de Flash et des outils disponibles
- création d'animations flash complexes
- notions d'espace et de positionnement dans l'animation

Exercices pratiques
- création d'un jeu du type Trouver le bon chiffre
- création d'un jeu de type voiture