

# Flash expert : ActionScript 3

## Développez vos applications ActionScript 3 sous Flash

Flash ayant évolué rapidement, Adobe a alors développé ou amélioré la version 2 d'ActionScript pour en faire un langage plus proche des langages évolués d'aujourd'hui comme le C ou C++. Ce type de codage s'oriente plus vers le profil de développeur que le précédent langage (ActionScript 2) orienté lui vers les graphistes par sa simplicité d'écriture.

### Objectif de la formation

Le but est de former des développeurs web au langage d'actionScript 3 sous Flash en passant par une réelle compréhension d'un langage linéaire : création d'écouteurs, gestion de l'animation par le code, etc.

### Durée estimée

3 jours

### Cible

Toute personne ayant besoin de créer des animations complexes nécessitant du code évolué sous Adobe Flash

### Pré-requis

Suivre la formation flash débutant ou confirmé (animation et/ou ActionScript 2)

### Programme de la formation

#### ActionScript 3

- historique du logiciel Flash
- les différences avec la version 2 d'actionScript
- les bases du langage AS3
- l'éditeur de code
- le fichier de code externe
- utilisation et exemples d'utilisations poussées

#### Les écouteurs

- création d'un écouteur
- déclenchement d'un écouteur et interaction avec l'animation
- traitement des données gérées par un écouteur

#### Contrôle de l'animation

- création d'éléments simple par le code
- gestion de la bibliothèque flash
- découverte de l'aide de flash et sites de référence

#### Aller plus loin

- mise en pratique par des exercices liés à l'activité des stagiaires
- réflexion commune et optimisation d'animations
- l'avenir de Flash